

## > Ce qui est vécu

### 1001 DÉCOUVERTES

à faire par les enfants (8 à 11 ans)

- Participer à des grands jeux
- Passer une ou plusieurs nuits sous la tente
- Vivre des jeux de pistes grandeur nature
- Exprimer ses talents à la veillée
- Participer à des temps de prière sous les étoiles
- Cuisiner au feu de bois
- Vivre dans la nature et apprendre à la connaître
- Bâtir sa cabane...



### 1001 AVENTURES

à faire par les adolescents et jeunes adultes  
(11 à 14 ans - 14 à 17 ans - 17 à 21 ans)

- Prendre la responsabilité d'une équipe
- Animer un débat sur les addictions
- Réaliser un reportage vidéo
- Célébrer une messe en plein air
- Participer à un camp international
- Créer et monter un spectacle de rues
- Participer à une action de solidarité auprès des sans-abris...



 [www.facebook.com/scoutsetguides](http://www.facebook.com/scoutsetguides)  
 @sgdf

Toute l'actualité sur [www.sgdf.fr](http://www.sgdf.fr)

**Scouts et Guides de France**  
65 rue de la glacière 75013 Paris  
Tel : 01 44 52 37 37 - Fax : 01 44 52 37 41  
Association reconnue d'utilité publique,  
habilitée à recevoir dons et legs.

Document 2012 édité par la direction de la communication Scouts et Guides de France - Photos : JP. Pouteau - O. Ouadiah - Fonds SGDF - Conception graphique et réalisation : Médias Uniques Conseil - 01 42 72 70 39.



une  
autre

ÉCOLE DE LA VIE !



**JOUER, AGIR, DÉCOUVRIR, GRANDIR, RÉUSSIR  
SES PROJETS...**  
C'EST CE QUE FONT PLUS DE 51 000 FILLES  
ET GARÇONS ÂGÉS DE 6 À 20 ANS QUI ONT DÉJÀ  
REJOINT LES SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE !

**LES SCOUTS  
ET GUIDES  
DE FRANCE  
C'EST...**

### > Un PROJET ÉDUCATIF

- Découvrir et vivre l'Évangile
- Éduquer ensemble des filles et des garçons
- Les aider à construire leur propre personnalité
- Vivre ensemble
- Habiter autrement la planète

> Une  
association  
reconnue  
D'UTILITÉ PUBLIQUE  
ET AGRÉÉE  
PAR L'ÉTAT.

L'association des Scouts et Guides de France contribue à l'éducation des enfants et des jeunes et à leur engagement dans la vie sociale selon le but, les principes et les méthodes du scoutisme.

Mouvement de jeunesse et d'éducation populaire, les Scouts et Guides de France sont agréés par le Ministère en charge de la jeunesse depuis 50 ans.





## ➤ Un mouvement sans FRONTIÈRES

Les Scouts et Guides de France (SGDF) sont membres de :

- l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout (OMMS),
- l'Association Mondiale des Guides et Eclaireuses (AMGE),
- la Fédération du Scoutisme Français,
- la Conférence Internationale Catholique du Scoutisme,
- la Conférence Internationale Catholique du Guidisme.

Les Scouts et Guides de France s'intègrent à un réseau de 38 millions de scouts et guides dans le monde !

## ➤ Un mouvement CATHOLIQUE D'ÉDUCATION

L'Association accueille toutes et tous, sans distinction de nationalité, de culture, d'origine sociale ou de croyance et dans le respect du cheminement spirituel de chacun.

### Le mouvement en CHIFFRES

- 67 400 adhérents,
- Plus de 51 000 filles et garçons âgés de 6 à 20 ans,
- 16 400 bénévoles, dont 12 000 ont moins de 25 ans,
- 6 000 bénévoles formés chaque année (BAFA, BAFD),
- 63 territoires et 8 centres de ressources,
- 18 bases de scoutisme,
- 893 groupes dont 58 en Outre-mer et 10 à l'étranger,
- 3 316 jeunes partis à l'étranger à l'été 2011.

## ➤ Un cadre RÉGLEMENTÉ

En France, le Code de l'action sociale et des familles régit les accueils collectifs de mineurs. L'application de cette réglementation stricte garantit la protection des enfants durant les activités.

Les animateurs qui accompagnent les activités des enfants suivent des formations, qui les amènent aussi à l'obtention du Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateurs (BAFA).

Les chefs et cheftaines effectuent plusieurs stages chaque année pour enrichir leurs méthodes et leurs connaissances techniques.

Ils sont accompagnés toute l'année sur leur structure territoriale dans la mise en œuvre du projet éducatif.

Le scoutisme contribue à l'éducation des enfants et des jeunes en lien avec la famille et l'école. Les Scouts et Guides de France considèrent comme un des fondements de leur projet cette éducation concertée entre les animateurs et les familles.

- 1 animateur pour 12 enfants ou jeunes.
- Des équipes d'animation mixtes permettant un accompagnement des garçons et des filles dans le respect de leur identité.



## GRANDIR

CHEZ

### LES SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE

#### JOUER & GRANDIR

Les Scouts et Guides de France proposent aux Farfadets (âgés de 6 à 8 ans) de vivre un scoutisme adapté à leur âge, en petit groupe d'une dizaine d'enfants. La proposition est faite aux parents de découvrir les valeurs du scoutisme avec leurs enfants.

Les SGDF mobilisent les Louveteaux et Jeannettes (âgés de 8 à 11 ans) autour du jeu, d'expériences multiples, de nature à permettre aux enfants de grandir dans les domaines qu'ils ont eux-mêmes choisis. L'animation « Bienvenue en Galilée » leur permet de donner une dimension spirituelle et chrétienne à ce qu'ils vivent.

Les Scouts et Guides (âgés de 11 à 14 ans) explorent 8 terres d'aventure (vie dans la nature, sport et santé, découverte et respect de l'environnement, expression artistique) et y font l'expérience de Dieu. Ils choisissent un rôle amusant associé à un ensemble de tâches et de responsabilités qu'ils doivent réaliser ensemble.

Les Pionniers et Caravelles (âgés de 14 à 17 ans) s'initient à la conception et à la gestion de projet (création de festivals

de rue, participation à des rencontres internationales, surveillance des forêts, etc.). Par la lecture de textes et la découverte des personnages, chacun peu s'interroger sur le sens de sa vie, y réfléchir avec d'autres...

Autonomes dans leur vie d'équipe, les Compagnons (âgés de 17 à 21 ans) travaillent souvent en partenariat avec des associations engagées dans la société. Ils s'ouvrent ainsi aux réalités de notre société aux mille visages.

Les Scouts et Guides de France sont un mouvement soucieux de s'adapter en permanence aux réalités. C'est ainsi qu'ils ont développé des services spécifiques comme la proposition marine qui privilégie le milieu maritime et l'apprentissage de la navigation comme support d'activités ou celle, spécifique, tenant compte de l'environnement urbain et des quartiers populaires.

Le projet éducatif des Scouts et Guides de France, parce qu'il vise l'épanouissement du jeune, s'adresse à tous les enfants et jeunes, valides ou en situation de handicap. Ici, nos différences sont une richesse partagée.



#### S'amuser en ÉQUIPE

La vie d'équipe est centrale pour tous les Scouts et Guides de France. C'est un lieu d'écoute, de compréhension mutuelle et d'enrichissement. Chacun et chacune apprend à coopérer dans son équipe et dans un groupe plus élargi.

#### VIVRE LA DÉMOCRATIE DÈS LE PLUS JEUNE ÂGE

Le jeu des conseils est le premier lieu de concertation et de décision. Cet apprentissage de la démocratie se poursuit jusqu'à l'âge adulte. Au cours de l'Assemblée Générale, où sont votées les orientations du mouvement, les jeunes de 17 à 25 ans ont le droit de vote.

#### VIE DANS LA NATURE

Nous mettons l'accent sur la connaissance et la compréhension de la nature et de ses écosystèmes. Il est essentiel pour les enfants de prendre conscience de l'impact de nos modes de vie sur l'environnement, de leur donner les moyens de mieux connaître la nature pour mieux l'aimer et la protéger.

## ➤ Le GROUPE LOCAL ET La PLACE DES PARENTS

L'association des SGDF est structurée en groupes locaux répartis sur le territoire français. En inscrivant votre enfant dans le mouvement, vous serez amenés à rencontrer de nombreux bénévoles dont l'investissement est primordial pour le bon fonctionnement du groupe. Parents, anciens parents, anciens scouts ou guides ou non, ces personnes donnent de leur temps pour que votre enfant puisse vivre des activités de qualité.

